Les opérateurs arithmétiques

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Algorithmique** | **Python** | **Rôle** | **Exemple** |
| **+** | **+** | Addition | 12+3 affiche 15 |
| **-** | **-** | Soustraction | 10-5 affiche 5 |
| **\*** | **\*** | Multiplication | 12\*2 affiche 24 |
| **/** | **/** | Division | 10/3 affiche 3.33…. |
| **Div** | **//** | Division entière | 10//3 affiche 3 |
| **Mod** | **%** | Reste de la division entière | 10%3 affiche 1 |

Les opérateurs logiques

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Algorithmique** | **Python** | **Rôle** | **Exemple** |
| **Non** | **not** | Négation | not True retourne False |
| **Et** | **And** | Conjonction | True and False retourne False |
| **Ou** | **Or** | Disjonction | True or False retourne True |

Les opérateurs de comparaison

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Algorithmique** | **Python** | **Rôle** | **Exemple** |
| **=** | **==** | Egal | 1==2 retourne False |
| **≠** | **!=** | Différent | 1 !=2 retourne True |
| **< (≤)** | **< (<=)** | Inférieur (strictement inférieur) | 1<2 retourne True |
| **>(≥)** | **>(>=)** | Supérieur (strictement supérieur) | 1>=2 retourne False |

Les fonctions sur les types numériques

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Algorithmique** | **Python** | **Rôle** | **Exemple** |
| **Arrondi(x)** | **round(x)** | Retourne l’entier le plus proche de x | **round(1.51)** retourne 2 |
| **RacineCarré(x)** | **sqrt(x)** | Retoune la racine carré de x | **from math import \***  **a=sqrt(4**) : a=2 |
| **Aléa(vi, vf)** | **randint(vi,vf)** | Retourne une valeur aléatoire entre vi et vf | **from random import \***  **a=randint(1,10)** : a est un entier entre 1 et 10 |
| **Ent(x)** | **floor(x)** | Partie entière inférieur | **from math import \***  **a=floor(1.51)** : a=1 |
| **Abs(x)** | **abs(x)** | Valeur absolu de x | **abs(-5)** retourne 5 |